

# Développement d'une expérience immersive totale basée sur les 5 sens

Étudiant : Ismaël Moreno  
Professeur : Yann Bocchi

## Sommaire

1. Définir et comprendre la réalité virtuelle.
2. Comparer les casques de réalité virtuelle disponibles sur le marché.
3. Comparer les logiciels de développement d'environnement virtuel.
4. Comparer la vidéo 360, stéréoscopique et les assets 3D pour déterminer le meilleur rendu immersif.
5. Développer un prototype permettant à QuintechSense de réaliser une première expérience immersive.

## Introduction

- Depuis 2017, la réalité virtuelle connaît un énorme succès.
- QuintechSense souhaite devenir la première entreprise à proposer une expérience immersive et sensorielle qui stimule l'ensemble des cinq sens.
- Permettre aux expatriés de renouer le lien avec leur pays natal.
- L'expérience consiste à lier réalité virtuelle et dégustation réelle de produits gastronomiques.

## Méthodes

- Compréhension du fonctionnement de la réalité virtuelle et vulgarisation des termes techniques.
- Définition des contraintes soumises par QuintechSense et proposition de solutions adaptées.
- Création de projets test pour évaluer les possibilités des différents logiciels de développement 3D.
- Création d'un prototype permettant de tester la vidéo 360 et les assets 3D.

## Technologies choisies

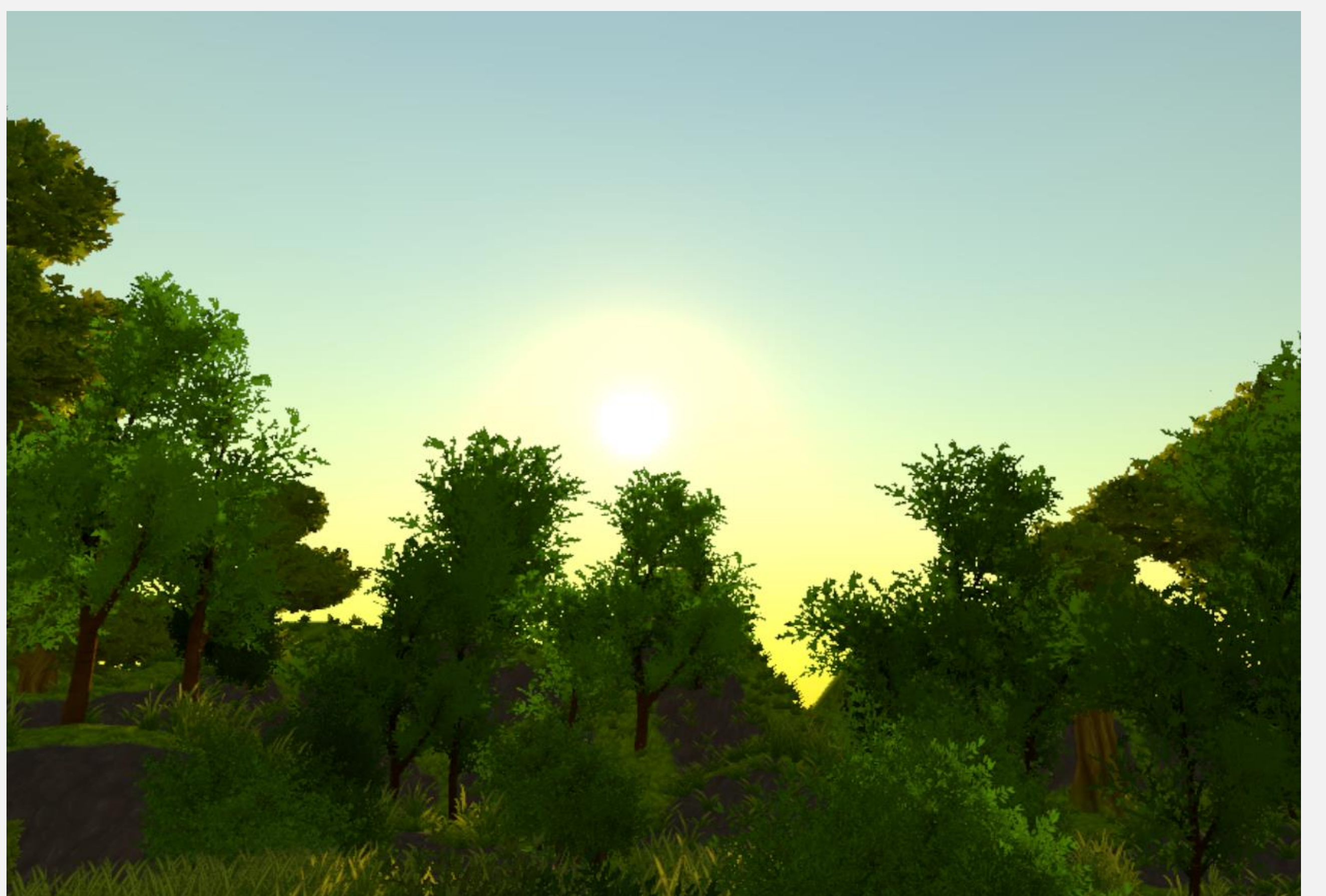


## Résultats

- Vidéo 360



- Asset 3D



## Conclusions

- Le Meta Quest 2 est le casque avec le meilleur rapport qualité/prix sans pour autant réduire les performances.
- Unity est le logiciel le plus adapté pour le projet de QuintechSense.
- Les assets 3D permettent plus de possibilités pour l'utilisateur et procurent de meilleures sensations.
- La réalité virtuelle est au début de son potentiel et évolue très rapidement.