

Réalisation d'un prototype fonctionnel pour smartphone pour le projet « FitIN »

Etudiant : Patrick Mettraux
Professeur : Jean-Pierre Rey

Résumé

1. Analyse des besoins avec le Mandant
2. Conception de mockups et de l'application
3. Mise en place de la structure du projet et création du POC

Introduction

Concept créé par Jérôme Nanchen, FitIn est une application pour enseigner le sport à distance. Fit-In veut redonner envie aux élèves de s'occuper de leur santé physique et mentale et également donner la possibilité aux professeurs d'évaluer les élèves sur des critères et domaines différents de l'approche actuelle qui a toujours voulu que le sport soit évalué sur la performance. De manière plus générale, l'app veut encourager la pratique sportive dans toutes les situations d'autonomie : semi-confinement, quarantaine, absence au cours, dispenses partielles ou totales, options, travail par chantiers, etc.

Méthodes

- Définition des fonctionnalités
- Recherches à propos du stockage des données, du droit Européen et Suisse
- Analyse de la rétention des données
- Création de Mockups
- Implémentations techniques
 - Création de la base de données
 - Mise en place des Frameworks frontend & backend
 - Définition des bonnes pratiques
 - Configuration de l'hébergement
 - Mise en place du déploiement continu, des tests et de la vérification de la qualité du code
 - Développement du Proof Of Concept
- Analyse du résultat
- Rédaction des améliorations futures

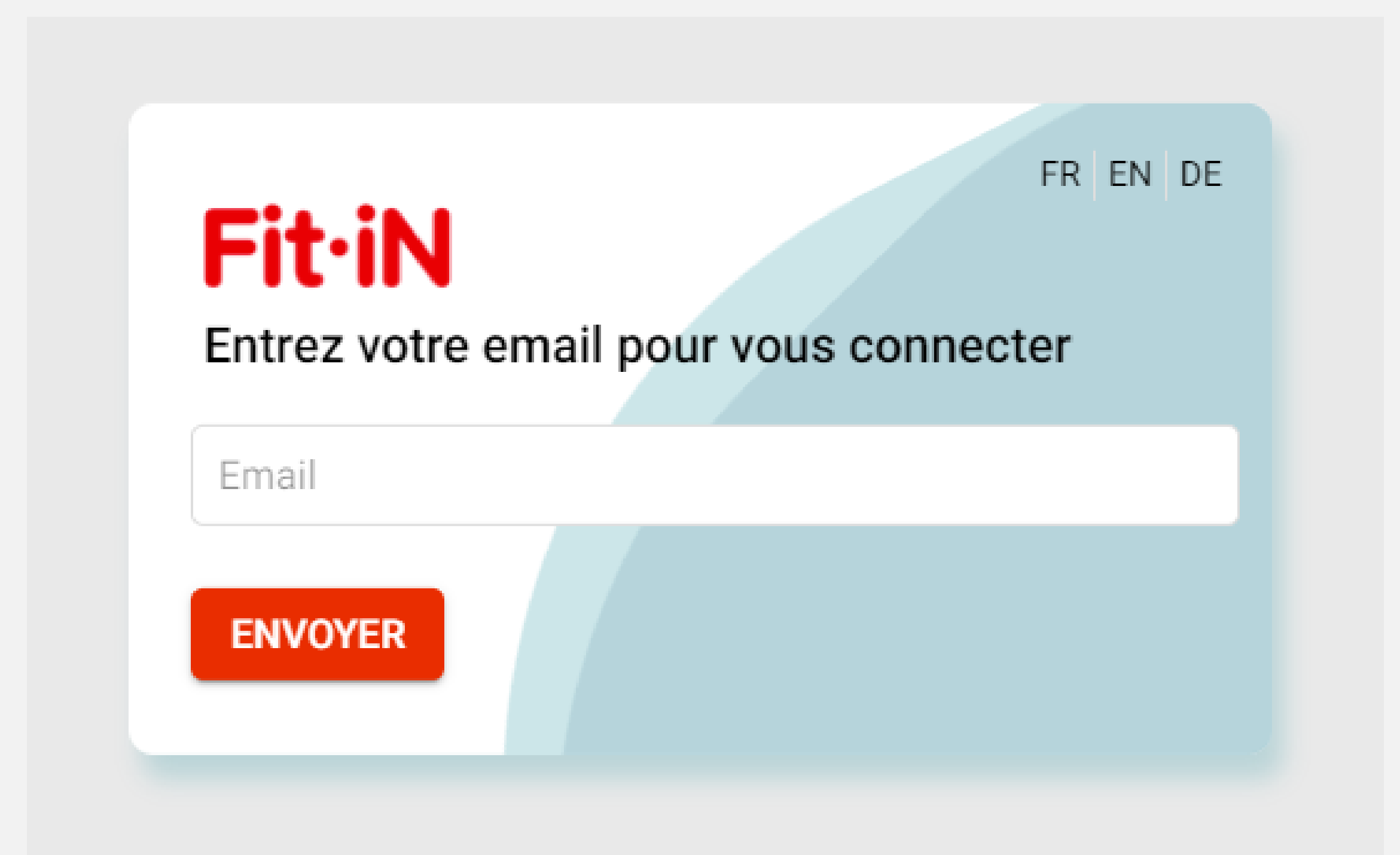
Conclusions

- Le projet est terminé et le POC est disponible en ligne sur son environnement de staging: <http://staging.fitwin.ch>
- Le mandant est très satisfait du travail réalisé ; celui-ci concrétise sa vision

Résultat

Quelques captures d'écran pour illustrer le résultat du POC

- L'écran de connexion



- Sélection des domaines pour les étudiants:

